

***CURRICOLO ARTE E IMMAGINE
CLASSE SECONDA***

Conoscere, osservare, cogliere e esprimere.	
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	COMPETENZE
Realizzare immagini simboliche con una pluralità di tecniche.	<ul style="list-style-type: none">• Conosce gli elementi del linguaggio visivo.• Produce messaggi significativi attraverso l'uso di linguaggi pittorici
Arricchire l'immagine corporea e la sua rappresentazione	<ul style="list-style-type: none">• Osserva e descrive, legge e comprende immagini anche di opere d'arte.

***CURRICOLO TECNOLOGIA – INFORMATICA
CLASSE SECONDA***

ESPLORARE IL MONDO FATTO DALL'UOMO

<i>OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO</i>	<i>COMPETENZE</i>
<ul style="list-style-type: none">• Individuare e discriminare i diversi materiali.	<ul style="list-style-type: none">• Classifica oggetti in base al materiale.• Rileva le qualità dei materiali.• Coglie le trasformazioni dei materiali.
<ul style="list-style-type: none">• Conoscere le parti del computer.	<ul style="list-style-type: none">• E' in grado di nominare i principali componenti de computer.• E' in grado di immettere dati e di elaborarli.• Sa avviare e spegnere il computer.
<ul style="list-style-type: none">• Trascrivere brevi testi con successiva trasformazione nei diversi caratteri e illustrazione grafica.	<ul style="list-style-type: none">• E' in grado di trascrivere semplici testi .• E' in grado di entrare ed uscire da Paint.• E' in grado di usare gli strumenti per disegnare e cancellare.• E' in grado di ingrandire e ridurre un disegno.• E' in grado di salvare, stampare e copiare un disegno.